

INDICE GENERALE

1	La dichiarazione
2	Apertura di uno a colore
4	Ridichiarazione dell'apertore
8	Ridichiarazione del rispondente
9	Interventi sull'apertura di uno a colore
11	Intervento di contro e di 1SA
13	Sommario delle aperture
14	Apertura di 1SA
19	Apertura di 2SA
22	Apertura di due a colore. Apertura di due fiori
25	Aperture di sbarramento
26	Gioco della carta
29	Gioco di difesa

PRINCIPALI SIMBOLI USATI

Numeri isolati : rappresentano i punti onore (es 6 – 9 oppure 12 + oppure 0 – 8)

Numeri con ° (es. 4° 5° 6°) indicano risp. quarte, quinte, seste ecc cioè colori composti da 4, 5, 6 carte.
4° + 5° + indicano colori come minimo quarti (quinti) ma anche sesti ecc.
Si distinguono in *maggiori* con ♥ e ♠ e in *minori* con ♦ e ♣

Quattro numeri consecutivi rappresentano la mano (es 4432 5440. 6331 ecc.)

Ogni numero rappresenta il numero di carte dei vari colori

In generale, data la poca importanza dei colori con meno di 4 carte, questi vengono più sbrigativamente indicati con la lettera x (le mani sopra elencate verrebbero scritte 44xx, 544x, 6xxx .)

Le carte di un determinato seme si indicano col termine sbrigativo di *palo*. Così si parla di palo quarto (4°), quinto (5°), ecc.

La lettera x significa poi , nella rappresentazione di un palo, una cartina , cioè una carta non di onore (dal 2 al 10). (es AQxxx Jxxx xxxx ecc.)